

MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA GIỮA KÌ I-NH 2026-2027

MÔN TIN HỌC: 12

THỜI GIAN LÀM BÀI: 45 phút

TT	Chương/ chủ đề	Nội dung/đơn vị kiến thức	Mức độ nhận thức									Tổng			Tỉ lệ % điểm
			TNKQ nhiều lựa chọn			TNKQ đúng - sai			Tự luận						
			Biết	Hiểu	VD	Biết	Hiểu	VD	Biết	Hiểu	VD	Biết	Hiểu	VD	
1	Chủ đề 1: Máy tính và xã hội tri thức	Bài 1: Làm quen với trí tuệ nhân tạo		1(1)		2(1a,1b)	1(1c)	1(1d)		4 ES	2 ES	2	6	3	27,5% 2,75
		Bài 2: Trí tuệ nhân tạo trong khoa học và đời sống		1(2)		2(2a,2b)	1(2c)	1(2d)				2	2	1	12,5% 1,25
2	Chủ đề 2: Mạng máy tính và Internet	Bài 3: Một số thiết bị mạng thông dụng	2(3,4)			2(3a,3b)	1(3c)	1(3d)				4	1	1	15% 1,5
		Bài 4: Giao thức mạng	2(5,6)								6 ES	2		6	20% 2
		Bài 5: Thực hành chia sẻ tài nguyên trên	2(7,8)									2			5% 0,5

		mạng													
3	Chủ đề 3: Đạo đức, pháp luật và văn hóa trong môi trường số	Bài 6: Giao tiếp và ứng xử trong không gian mạng	1(9)	1(11)		2(4a,4b)	1(4c)	1(4d)				4	3	1	15% 1,5
4	Chủ đề 4: Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính	Bài 7: HTML và cấu trúc trang web	1(10)	1(12)											5% 0.5
Tổng số câu			8 câu	4 câu		8 ý	4 ý	4 ý		4 ý	8 ý	16	12	12	40
Tổng số điểm			2	1		2	1	1		1	2	4	3	3	10
Tỉ lệ %			30%			40%			30%			40	30	30	100%

BẢNG ĐẶC TẢ ĐỀ KIỂM TRA GIỮA KÌ I-NH 2026-2027
MÔN TIN HỌC 12

Chương/ chủ đề	Nội dung/đơn vị kiến thức	Yêu cầu cần đạt	Mức độ đánh giá		
			Trắc nghiệm khách quan		Tự luận
			MC (4-1)	YN (4-4)	
Chủ đề 1:Máy tính và xã hội tri thức	Bài 1: Làm quen với trí tuệ nhân tạo	Nhận biết: - Chỉ ra được một số lĩnh vực của khoa học công nghệ và đời sống đã và đang phát triển mạnh mẽ dựa trên những thành tựu to lớn của AI. - Nêu được một cảnh báo về sự phát triển của AI trong tương lai. Thông hiểu: Giải thích được sơ lược về khái niệm Trí tuệ nhân tạo Vận dụng: Nêu được ví dụ minh họa cho một số ứng dụng điển hình của Trí tuệ nhân tạo	1MC(H) (NLc)	1YN(2B- 1H-1VD) (NLc)	6ES(4H- 2VD) (NLc)
	Bài 2: Trí tuệ nhân tạo trong khoa học và đời sống	Nhận biết: Chỉ ra được một số lĩnh vực của khoa học công nghệ và đời sống đã và đang phát triển mạnh mẽ dựa trên những thành tựu to lớn của Trí tuệ nhân tạo. Thông hiểu:	1MC(H) (NLc)	1YN(2B- 1H-1VD) (NLc)	

		- Nêu được ví dụ để thấy một hệ thống Trí tuệ nhân tạo có trí thức, có khả năng suy luận và khả năng học... - Nêu được một cảnh báo về sự phát triển của AI trong tương lai. Vận dụng: Tìm hiểu về ứng dụng ChatGPT			
Chủ đề 2: Mạng máy tính và Internet	Bài 3: Một số thiết bị mạng thông dụng	Nhận biết: Biết cách kết nối máy tính với thiết bị mạng Thông hiểu: Nêu được chức năng chính của một số thiết bị mạng thông dụng Vận dụng: So sánh chức năng của hub, switch và thiết bị thu phát wifi	2MC(B) (NLc)	1YN(2B-1H-1VD) (NLc)	
	Bài 4: Giao thức mạng	Thông hiểu: Hiểu và mô tả sơ lược được vai trò và chức năng của giao thức mạng nói chung và giao thức TCP/IP nói riêng Vận dụng: Ý nghĩa của giao thức IP, TCP	2MC(B) (NLc)		6ES (6VD) (NLc)
	Bài 5: Thực hành chia sẻ tài nguyên trên mạng	Nhận biết: Biết cách chia sẻ tài nguyên tệp và máy in trong mạng cục bộ Vận dụng: Sử dụng được các chức năng mạng của hệ điều hành để chia sẻ tài nguyên.	2MC(B) (NLc)		

Chủ đề 3: Đạo đức, pháp luật và văn hóa trong môi trường số	Bài 6: Giao tiếp và ứng xử trong không gian mạng	Thông hiểu: Phân tích được ưu và nhược điểm về giao tiếp trong không gian mạng qua các ví dụ cụ thể Phân tích được tính nhân văn trong ứng xử ở một số tình huống tham gia không gian mạng	2MC(B) 2MC(H) (NLc)	1YN(2B- 1H-1VD) (NLc)	
Chủ đề 4: Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính	Bài 7: HTML và cấu trúc trang web	Thông hiểu: Hiểu và giải thích được cấu trúc của một trang web dưới dạng HTML			
Tổng số câu			8 lệnh B 4 lệnh H	8 lệnh B 4 lệnh H 4 lệnh V	4 lệnh H 8 lệnh V
Tổng số điểm			16 B = 40%, 12 H = 30%, 12 VD = 30%		
Tỉ lệ %			B + H = 70%	VD = 30%	